

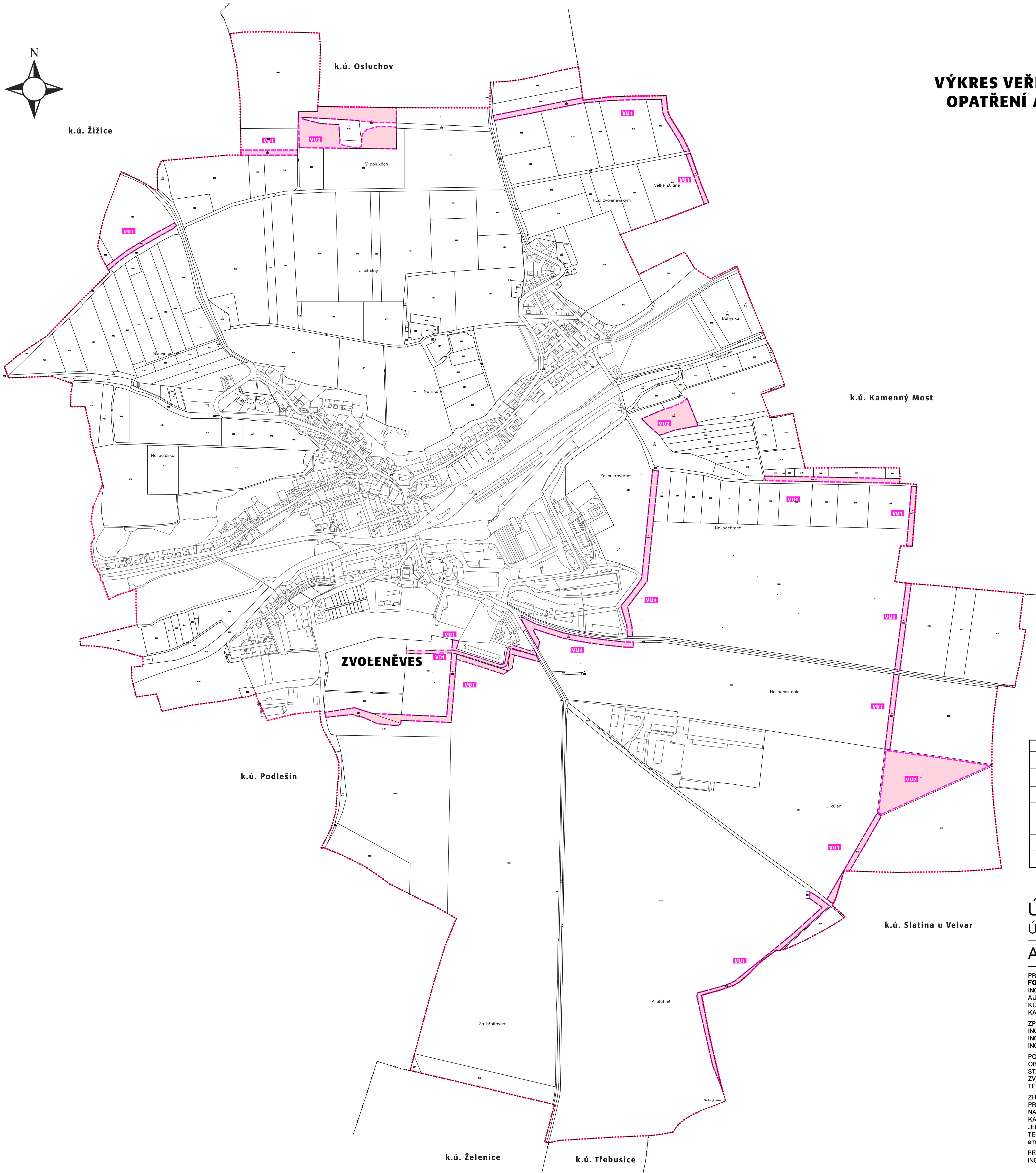
VÝKRES VEŘEJNĚ PROSPĚŠNÝCH STAVEB,
OPATŘENÍ A ASANACÍ - ÚP ZVOLENĚVES

ÚPLNÉ ZNĚNÍ PO VYDÁNÍ ZMĚNY Č. 1

M 1 : 5 000

březen 2024

0 50 100 200 300 400 500



základní členění území

řešené území (Obec Zvoleněves - k.ú. Zvoleněves

- okres Kladno, Středočeský kraj)

vymezení veřejně prospěšných staveb a opatření
(vyhlášení dle §170 STZ)

návrh veřejně prospěšných opatření

bez předkupního práva:

VU1 (LBK): ÚSES - biokoridory k založení LBK 431;
LBK 25-20; LBK 26-27; LBK 26-34; LBK 27-33

VU2 (LBC): ÚSES - LBC 25 (část); LBC 26 (část); LBC 27

návrh veřejně prospěšných staveb

pro dopravní infrastrukturu

VD1 - nová místní komunikace

- obousměrné dopravní napojení lokality Z1-1

ZÁZNAM O ÚČINNOSTI	
Správní orgán, který poslední změnu (změnu č. 1) ÚP Zvoleněves vydal:	otisk úředního razítka
Název:	ÚZEMNÍ PLÁN ZVOLENĚVES
Pořadové číslo poslední změny:	ÚPLNÉ ZNĚNÍ PO VYDÁNÍ ZMĚNY Č.1
Datum nabytí účinnosti poslední změny:	ZMĚNA Č. 1
Pořizovatel:	17. dubna 2024
Oprávněná úřední osoba pořizovatele – jméno a příjmení:	Podpis (oprávněná úřední osoba pořizovatele)
Funkce:	OBECNÍ ÚŘAD ZVOLENĚVES
	ZDENĚK MÜLLER
	STAROSTA OBCE

ÚZEMNÍ PLÁN ZVOLENĚVES
ÚPLNÉ ZNĚNÍ PO VYDÁNÍ ZMĚNY Č. 1A3 VÝKRES VEŘEJNĚ PROSPĚŠNÝCH
STAVEB, OPATŘENÍ A ASANACÍ 1 : 5000PROJEKTANT ZMĚNY A ÚPLNÉHO ZNĚNÍ: DATUM ZPRACOVÁNÍ: 03/2024
ING.AKAD.ARCH. PETR FOGLAR
FOGLAR ARCHITECTS
KUBIŠTOVA 6/1101, PRAHA 4
AUT. ARCHITEKT ČKA 002667
KANCELÁŘ TROJICKÁ 1/386, PRAHA 2
ČÍSLO PARÉ:ZPRACOVATELÉ:
ING. AKAD. ARCH. PETR FOGLAR
ING. ARCH. ZUZANA FOGLAROVÁ
ING. ARCH. JAKUB KOLÍNPOŘIZOVATEL:
OBECNÍ ÚŘAD ZVOLENĚVES
STAROSTA: ZDENĚK MÜLLER
ZVOLENĚVES 274, 273 25 ZVOLENĚVES, IČO 00235181
TEL.: 312 583 115, obec.zvoleneves@atlas.cz, www.zvoleneves.czZHOTOVITEL A VÝKONNÝ POŘIZOVATEL:
PRISVICH, s. r. o.
NAD ORIONEM 140, 252 06 DAVLE, IČO 27101053
KANCELÁŘ ZELENÝ PRUH 99/1560, 140 02 PRAHA 4
JEDNATEL ING. LADISLAV VICH
TEL. 241 444 053, FAX 241 444 053
email: prismsvich@prismsvich.czPROJEKTANT ÚZEMNÍHO PLÁNU:
ING. ARCH. MICHAELA ŠTÄDLEROVÁ, PAFF – ARCHITEKTI